



L'ECHIQUIER ANTIBOIS
vous propose

Les règles de **compétition**

26 questions pour tester vos connaissances

Par Anémone KULCZAK
Arbitre Internationale



J'ai lâché ma pièce sur une case, je peux la déplacer sur une autre case tant que je n'ai pas appuyé sur la pendule



Skip

55



0
Answers

◆ True

▲ False

J'ai lâché ma pièce sur une case, je peux la déplacer sur une autre case tant que je n'ai pas appuyé sur la pendule



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



J'ai les noirs et je touche mon cavalier en f6 :



Skip



0
Answers

111

▲ comme ma dame est clouée je peux reprendre mon coup

◆ je suis obligé de jouer mon cavalier

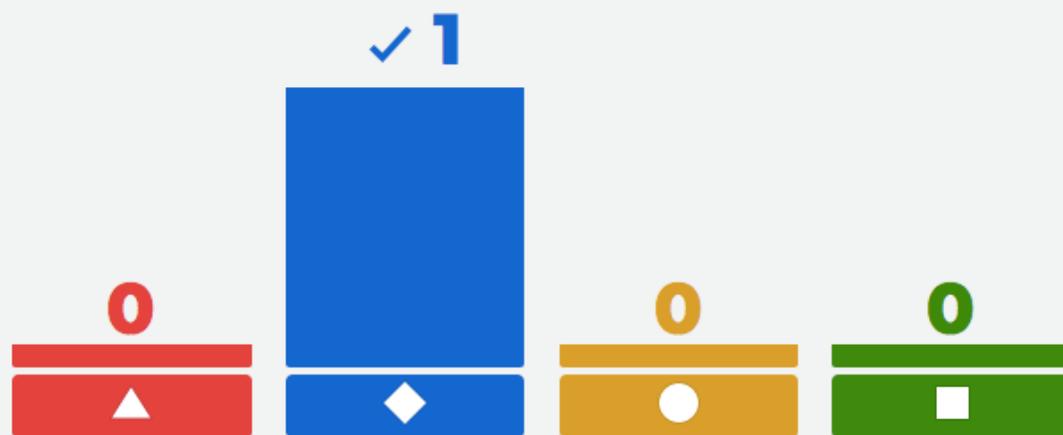
● je peux reprendre mon coup seulement si je n'ai pas appuyé sur la pendule

■ je suis obligé de jouer mon roi

J'ai les noirs et je touche mon cavalier en f6 :



Next



Show media

End game

▲ comme ma dame est clouée je peux reprendre mon coup



◆ je suis obligé de jouer mon cavalier



● je peux reprendre mon coup seulement si je n'ai pas appuyé sur la pendule



■ je suis obligé de jouer mon roi



Je touche mon cavalier en c6 et prends le pion en d4. Je me rends compte de mon erreur avant d'appuyer sur la pendule



Skip



0

Answers

115

▲ C'est trop tard! La pièce est lâchée, je dois appuyer sur la pendule

◆ Je suis obligé de jouer mon roi

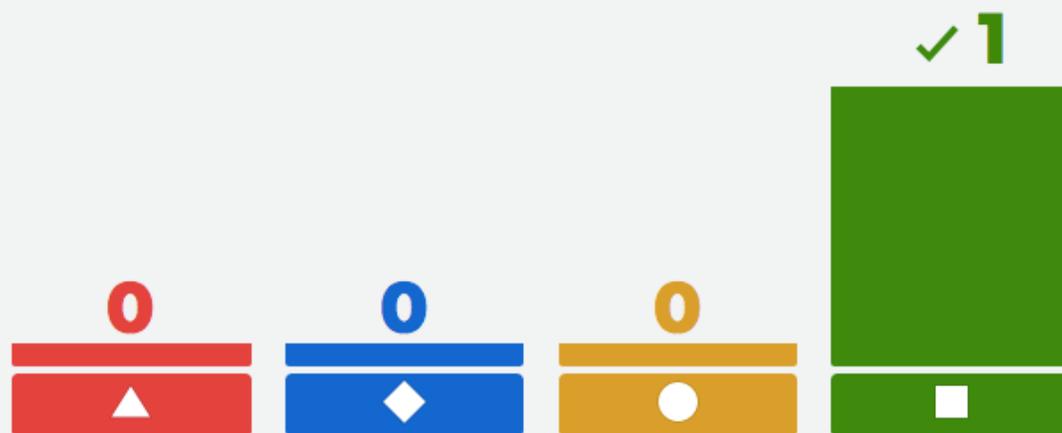
● Je peux changer mon coup et jouer ce que je veux

■ Je suis obligé de jouer exd4

Je touche mon cavalier en c6 et prends le pion en d4. Je me rends compte de mon erreur avant d'appuyer sur la pendule



Next



Show media

End game

▲ C'est trop tard! La pièce est lâchée, je dois appuyer sur la pendule



◆ Je suis obligé de jouer mon roi



● Je peux changer mon coup et jouer ce que je veux



■ Je suis obligé de jouer exd4



Je suis obligé de déplacer la 1^{ère} pièce qui peut être déplacée ou prendre la 1^{ère} pièce qui peut être prise...

Je ne peux pas bouger mon cavalier qui est cloué mais je peux prendre le pion d4 que j'ai touché avec le pion e5, donc je suis obligé de jouer e5xd4.

En revanche, comme je n'ai pas appuyé sur la pendule, ce n'est pas compté comme un coup illégal.



Mon adversaire touche sa dame puis joue son roi car il s'est aperçu que c'était un mauvais coup, je peux réclamer....



55



Skip

0

Answers

▲ seulement avant de toucher moi-même une pièce

◆ à tout moment pendant la partie

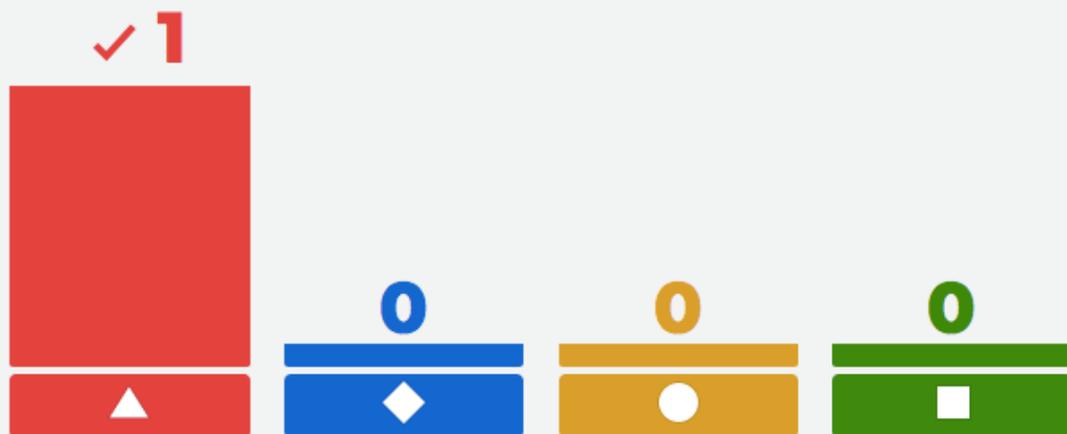
● même après la fin de la partie

■ après avoir moi-même joué tant que je n'ai pas appuyé sur la pendule

Mon adversaire touche sa dame puis joue son roi car il s'est aperçu que c'était un mauvais coup, je peux réclamer....



Next



Show media

End game

▲ seulement avant de toucher moi-même une pièce



◆ à tout moment pendant la partie



● même après la fin de la partie



■ après avoir moi-même joué tant que je n'ai pas appuyé sur la pendule



En voulant jouer 0-0 je touche d'abord ma tour en h1



Skip

85



0
Answers

▲ je suis obligé de jouer ma tour h1

◆ je reprends mon coup et joue Td1 car je n'ai pas appuyé sur la pendule

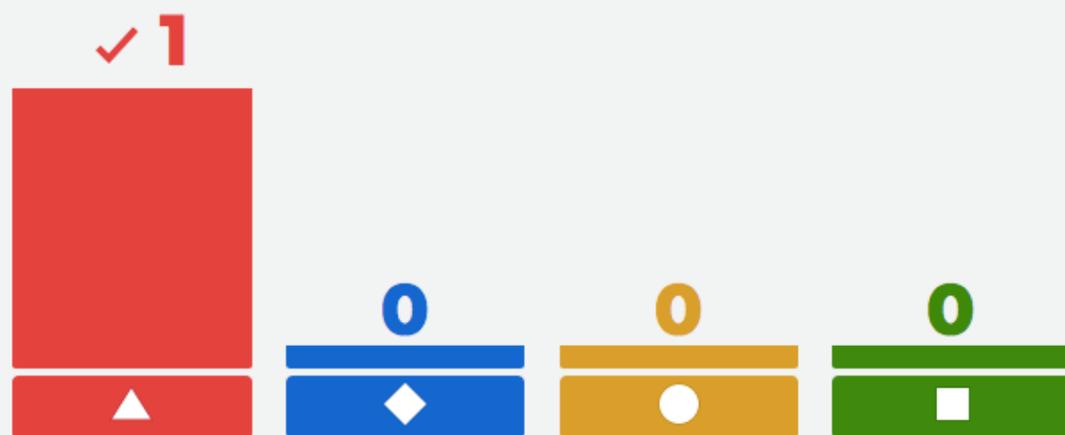
● je suis obligé de jouer mon roi

■ je peux faire grand roque (0-0-0)

En voulant jouer 0-0 je touche d'abord ma tour en h1



Next



Show media

End game

▲ je suis obligé de jouer ma tour h1



◆ je reprends mon coup et joue Td1 car je n'ai pas appuyé sur la pendule



● je suis obligé de jouer mon roi



■ je peux faire grand roque (0-0-0)



Pour roquer, il faut d'abord toucher le roi!

Si vous touchez la tour en premier, il vous faudra jouer la tour.



Je joue 0-0 (en touchant d'abord mon roi cette fois-ci!)



114



Skip

0
Answers

▲ je suis obligé de jouer ma tour en h1

◆ je reprends mon coup et joue Td1 car je n'ai pas appuyé sur la pendule

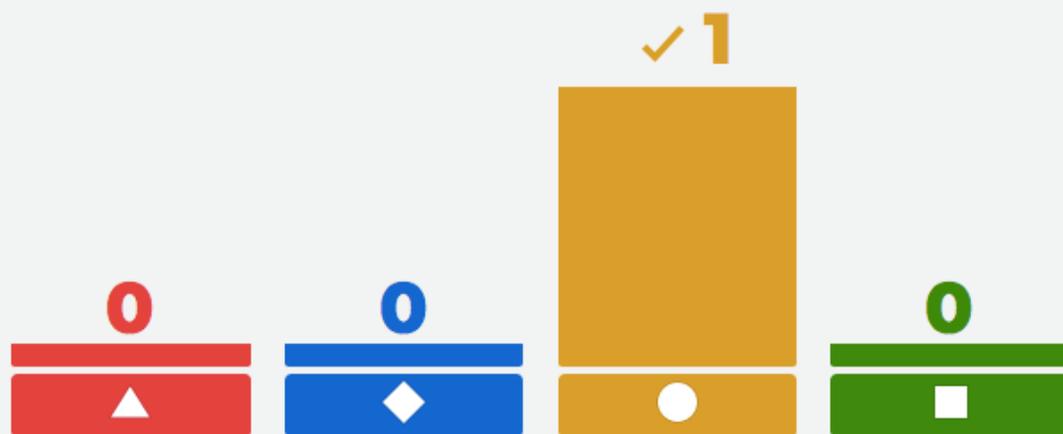
● je peux faire 0-0-0

■ joué, c'est joué...je suis obligé d'appuyer sur la pendule

Je joue 0-0 (en touchant d'abord mon roi cette fois-ci!)



Next



Show media

End game

▲ je suis obligé de jouer ma tour en h1



◆ je reprends mon coup et joue Td1 car je n'ai pas appuyé sur la pendule



● je peux faire 0-0-0



■ joué, c'est joué...je suis obligé d'appuyer sur la pendule



Je ne peux pas faire le petit roque car je passe par une case d'échec!
Comme le roque est considéré comme un coup de roi, je suis obligé de jouer mon roi, soit d'une case ou faire le grand roque si c'est possible.

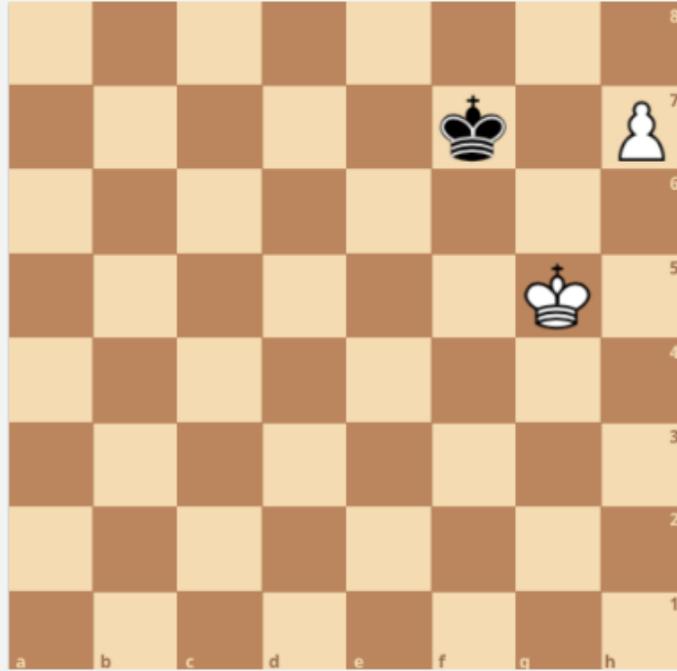


Je dois obligatoirement poser mon pion sur la case h8 avant de le transformer en dame



Skip

26



0
Answers

◆ True

▲ False

Je dois obligatoirement poser mon pion sur la case h8 avant de le transformer en dame



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False

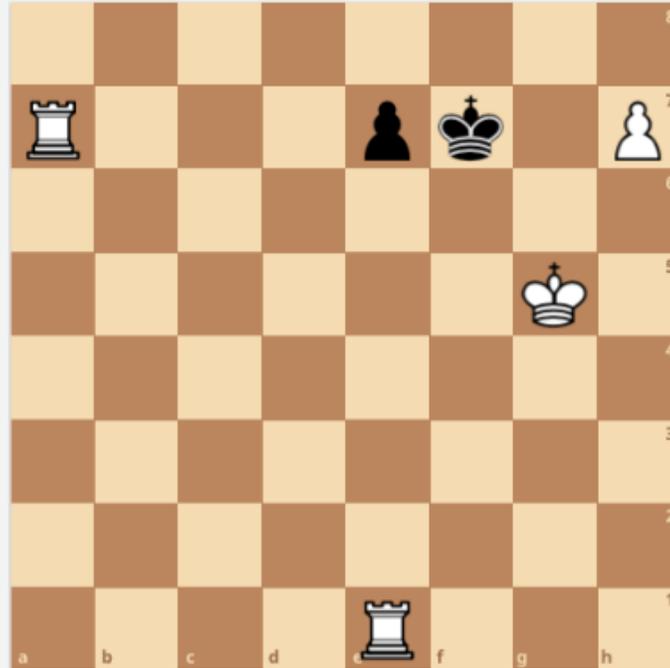


J'enlève le pion h7 de l'échiquier et prends une dame à la main...tant pis je suis obligée de poser la dame en h8



Skip

83



0
Answers

◆ True

▲ False

J'enlève le pion h7 de l'échiquier et prends une dame à la main...tant pis je suis obligée de poser la dame en h8



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Le choix de ma pièce est définitif quand ma pièce touche la case de promotion!
Heureusement car dans cette position, si je remplace mon pion par une dame...il y a pat!

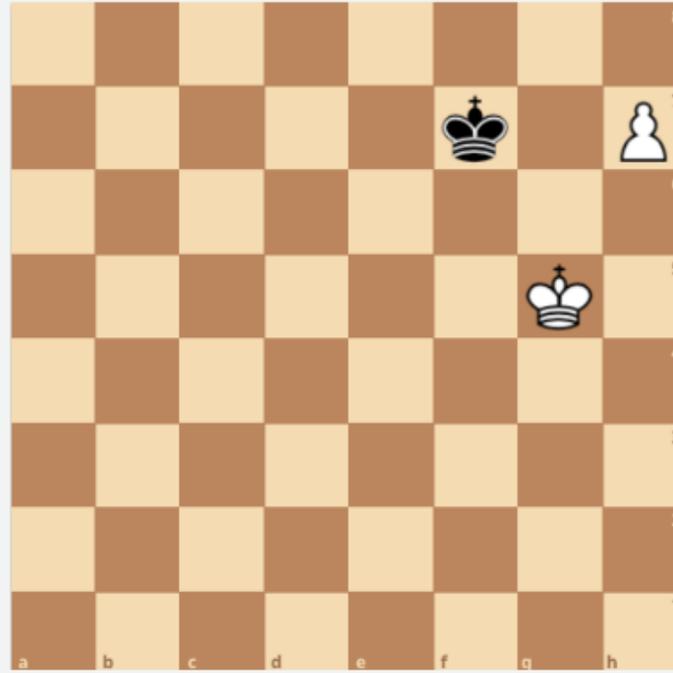


J'avance mon pion en h8 et appuie sur la pendule



Skip

55



0
Answers

▲ c'est un coup illégal, je peux choisir ma pièce

◆ c'est un coup illégal, le pion est remplacé par une dame blanche

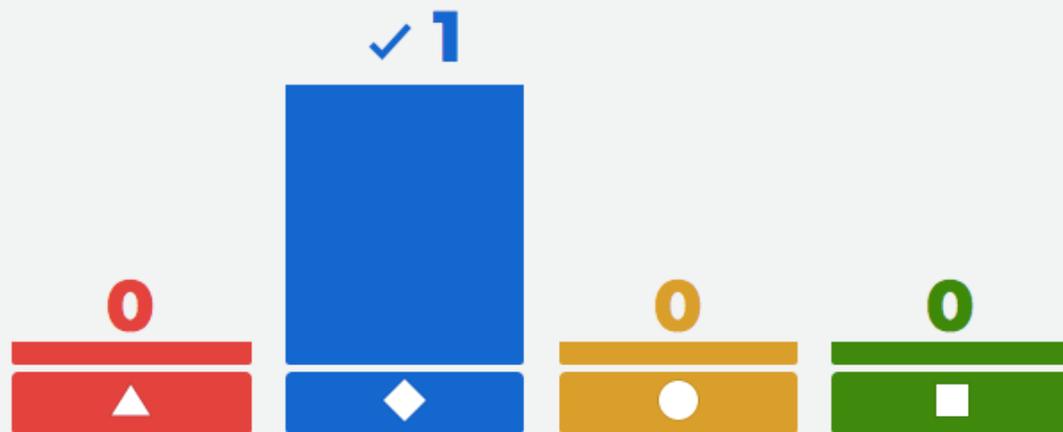
● ce n'est pas un coup illégal et la partie continue avec le pion en h8

■ ce n'est pas un coup illégal et je choisis la pièce de mon choix

J'avance mon pion en h8 et appuie sur la pendule



Next



Show media

End game

▲ c'est un coup illégal, je peux choisir ma pièce



◆ c'est un coup illégal, le pion est remplacé par une dame blanche



● ce n'est pas un coup illégal et la partie continue avec le pion en h8



■ ce n'est pas un coup illégal et je choisis la pièce de mon choix



Avancer son pion sur la 8eme et appuyer sur la pendule est non seulement un coup illégal mais le pion est transformé par une dame de la même couleur que le pion



Je peux arrêter la pendule pour demander une dame à l'arbitre si je n'en ai pas à proximité



Skip



0
Answers

56

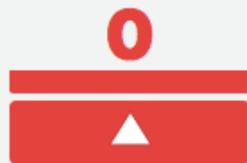
◆ True

▲ False

Je peux arrêter la pendule pour demander une dame à l'arbitre si je n'en ai pas à proximité



Next



Show media

End game

◆ True ✓

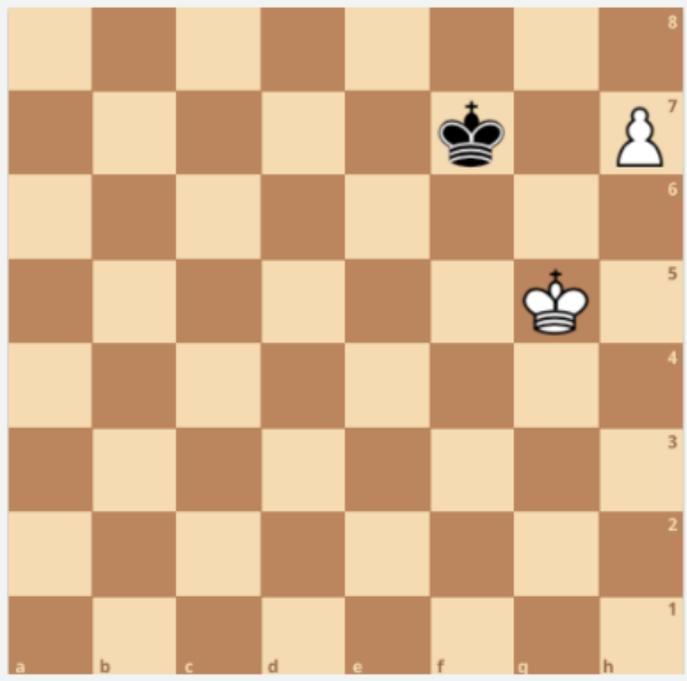
▲ False ✗

Je n'ai pas de dame à proximité, je peux utiliser une tour renversée et la bouger comme une dame si je l'annonce avant



Skip

26



0
Answers

◆ True

▲ False

Je n'ai pas de dame à proximité, je peux utiliser une tour renversée et la bouger comme une dame si je l'annonce avant



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Une tour renversée reste une tour même si j'annonce
« dame » en la retournant!

Notez que ce n'est pas un coup illégal tant que je ne la
déplace pas en diagonale.

En revanche, mon adversaire peut demander à l'arbitre
que ma tour soit remise dans le bon sens (même si votre
adversaire ne porte pas réclamation, l'arbitre pourra la
remettre dans le bon sens s'il la voit).



Je suis autorisé à jouer un coup sur l'échiquier si je n'ai pas noté le coup précédent de mon adversaire



Skip

54



0
Answers

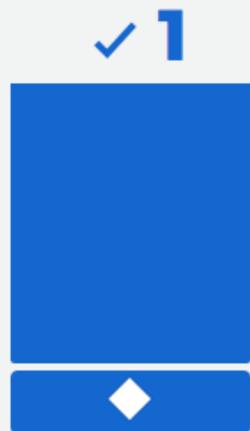
◆ True

▲ False

Je suis autorisé à jouer un coup sur l'échiquier si je n'ai pas noté le coup précédent de mon adversaire



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Je suis autorisé à répondre au coup de mon adversaire avant de le noter. En revanche je dois avoir noté mon coup précédent avant d'en jouer un autre.

Prenons l'exemple de ce début de partie :
e4 – e5 ; Cf3 – Cf6

J'ai les noirs et mon adversaire vient de jouer e4, je suis autorisé à jouer ...e5 sur l'échiquier même si je n'ai pas noté le coup e4 sur ma feuille de partie.

Mon adversaire continue par Cf3. Pour répondreCf6, je devrai d'abord avoir noté sur ma feuille e4-e5.

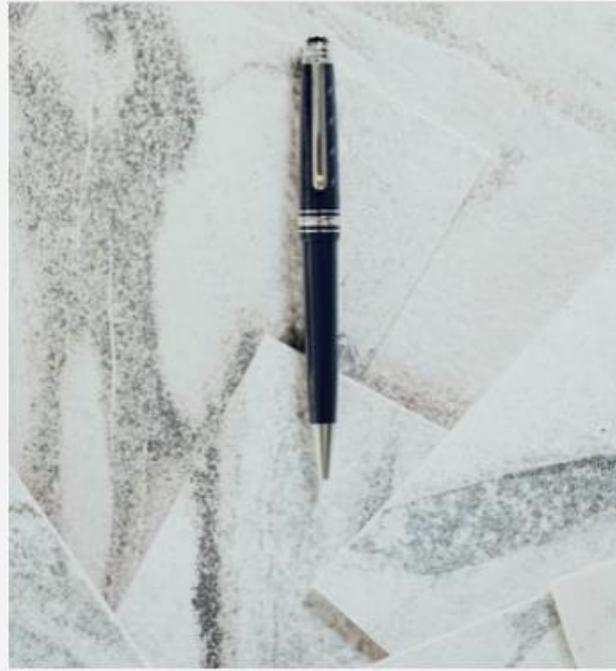


Quel symbole doit obligatoirement apparaître sur la feuille de partie?



Skip

56



0
Answers

▲ + (échec)

◆ x (prise)

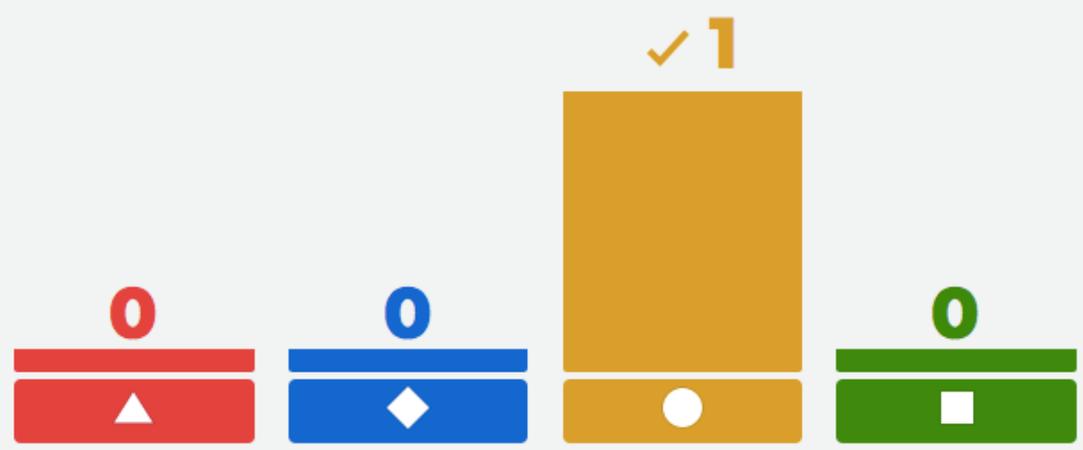
● = (proposition de nulle)

■ ++ ou # (échec et mat)

Quel symbole doit obligatoirement apparaître sur la feuille de partie?



Next



Show media

End game

▲ + (échec) ✕

◆ x (prise) ✕

● = (proposition de nulle) ✓

■ ++ ou # (échec et mat) ✕

Je suis autorisé à écrire les temps restants à la pendule sur ma feuille de partie

11

altibox NORWAY CHESS

White: *Miguel Indurain*
Black: *Leon Aronian* Round & date: *Round 10 10.10.2000*

	White	Black	White	Black
1	<i>Sf3</i>	<i>d5</i>	<i>Sf3</i>	<i>f6</i>
2	<i>d4</i>	<i>Sf6</i>	<i>d4</i>	<i>Sf6</i>
3	<i>e4</i>	<i>f7</i>	<i>e4</i>	<i>g6</i>
4	<i>Sg5</i>	<i>g6</i>	<i>Sg5</i>	<i>h6</i>
5	<i>Qd2</i>	<i>Qd7</i>	<i>Qd2</i>	<i>Qd7</i>
6	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
7	<i>Sf3</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf3</i>	<i>Sf6</i>
8	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
9	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
10	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
11	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
12	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
13	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
14	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
15	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
16	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
17	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
18	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
19	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
20	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
21	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
22	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
23	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
24	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
25	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
26	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
27	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
28	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
29	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>
30	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>	<i>Sf4</i>	<i>Sf6</i>

29
Answers

◆ True

▲ False

Je suis autorisé à écrire les temps restants à la pendule sur ma feuille de partie



Next

✓ 1



0



Show media

End game

◆ True



▲ False

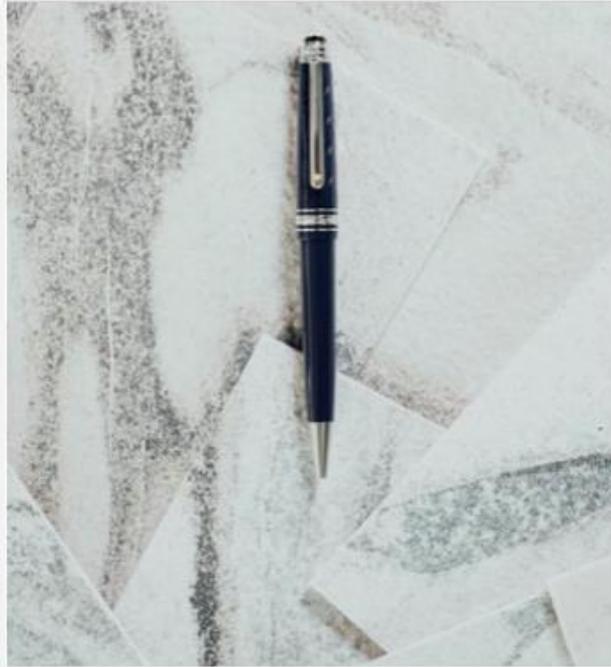


Cadence 50 min + 10 s par coup, je peux arrêter de noter



Skip

56



0
Answers

▲ quand j'ai moins de 5 min à la pendule

◆ jamais

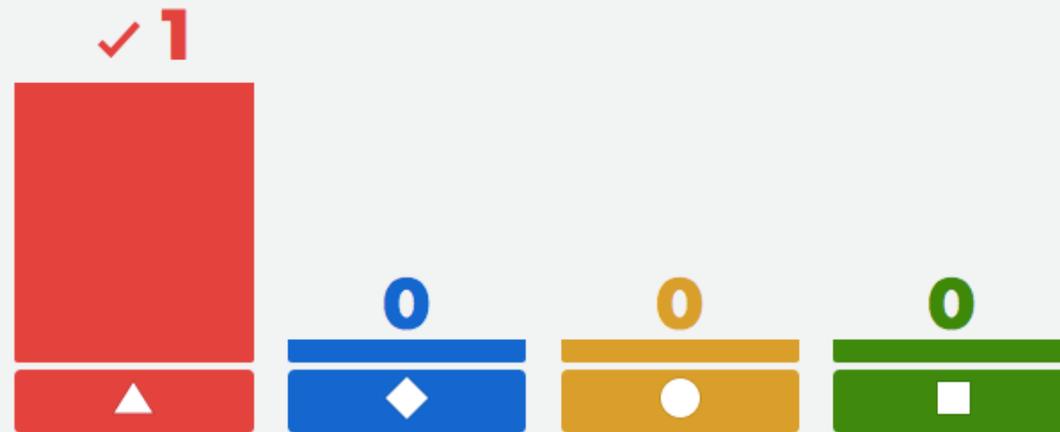
● quand j'ai moins de 2 min à la pendule

■ quand je veux

Cadence 50 min + 10 s par coup, je peux arrêter de noter



Next



Show media

End game

▲ quand j'ai moins de 5 min à la pendule



◆ jamais



● quand j'ai moins de 2 min à la pendule



■ quand je veux



Je peux arrêter de noter mes coups lorsque j'ai moins de 5 minutes à la pendule et que je n'ai pas un incrément d'au moins 30 secondes par coup.

Par exemple 50 min + 10s

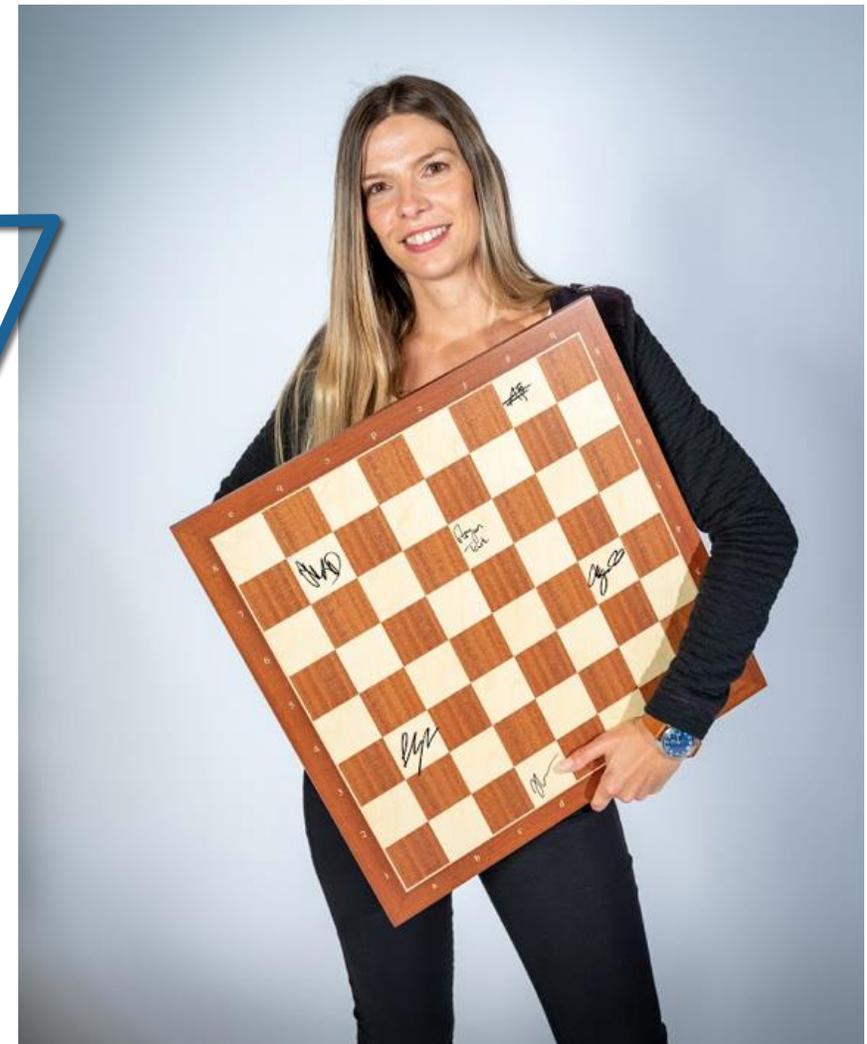
Imaginons que je joue très vite et repasse au-dessus des 5 min, eh bien dans ce cas je ne dois pas reprendre la notation!

Petite subtilité...quand il y a plusieurs périodes de jeu : par exemple 2h pour 40 coups + 30 min + 30 sec par coup à partir du 40 e coup
Ici j'ai 2 périodes de jeu :

1^{ère} période : jusqu'au 40^e coup (j'ai 2h et pas d'incrément)

2^{ème} période : à partir du 40^e coup (j'ai + 30 min + 30secondes par coup).

Pour la 1^{ère} période, je peux arrêter de noter quand j'ai moins de 5 minutes à la pendule, mais une fois le 40^e coup joué, je vais devoir compléter ma feuille de partie et noter tous les coups jusqu'à la fin de la partie (car j'ai un incrément de 30 s).



Je veux remettre ma pièce au centre de sa case...je peux dire j'adoube après avoir touché ma pièce



Skip

22



0

Answers

◆ True

▲ False

Je veux remettre ma pièce au centre de sa case...je peux dire j'adoube après avoir touché ma pièce



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Je dois dire « j'adoube » avant de toucher la pièce.



Je peux adouber mes pièces sur le temps de mon adversaire (tant que j'adoube uniquement mes pièces!)



Skip

25



0
Answers

◆ True

▲ False

Je peux adouber mes pièces sur le temps de mon adversaire (tant que j'adoube uniquement mes pièces!)



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Même si « j'adoube » uniquement mes propres pièces, je dois le faire sur mon temps!



Sur mon temps, je peux adouber mes pièces et celles de mon adversaire



Skip

24



0
Answers

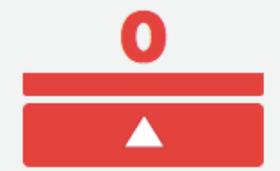
◆ True

▲ False

Sur mon temps, je peux adouber mes pièces et celles de mon adversaire



Next



Show media

End game

◆ True ✓

▲ False ✕

Cadence 2hK0 : Au 53e coup, je m'aperçois que mon adversaire a joué 0-0 au 10e coup alors que son roi avait bougé



114



Skip

0

Answers

▲ trop tard! on continue comme ça mais l'arbitre comptabilise le coup illégal

◆ la partie reprend au 10e coup et mon adversaire joue le coup qu'il souhaite

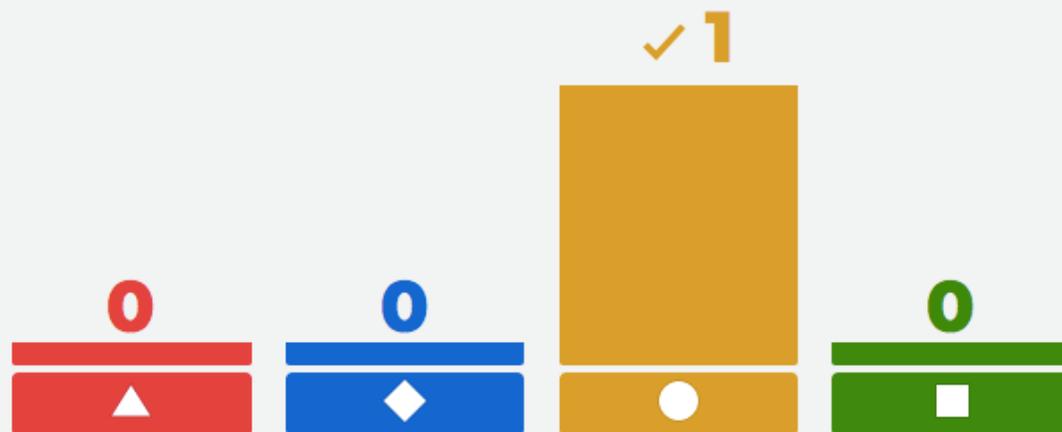
● la partie reprend au 10e coup et mon adversaire doit jouer son roi

■ Trop tard...tant pis le coup illégal n'est pas comptabilisé

Cadence 2hK0 : Au 53e coup, je m'aperçois que mon adversaire a joué 0-0 au 10e coup alors que son roi avait bougé



Next



Show media

End game

▲ trop tard! on continue comme ça mais l'arbitre comptabilise le coup illégal



◆ la partie reprend au 10e coup et mon adversaire joue le coup qu'il souhaite



● la partie reprend au 10e coup et mon adversaire doit jouer son roi



■ Trop tard...tant pis le coup illégal n'est pas comptabilisé



En cadence lente (au moins 1h par joueur), on revient avant le coup illégal tant que la partie n'est pas terminée. Ici on reprend la partie au 10^e coup, au moment où mon adversaire a touché son roi pour roquer.



Je joue un 1er coup illégal, quelle est la sanction?



Skip

52



0
Answers

▲ moins 2 minutes à la pendule pour moi

◆ je perds la partie

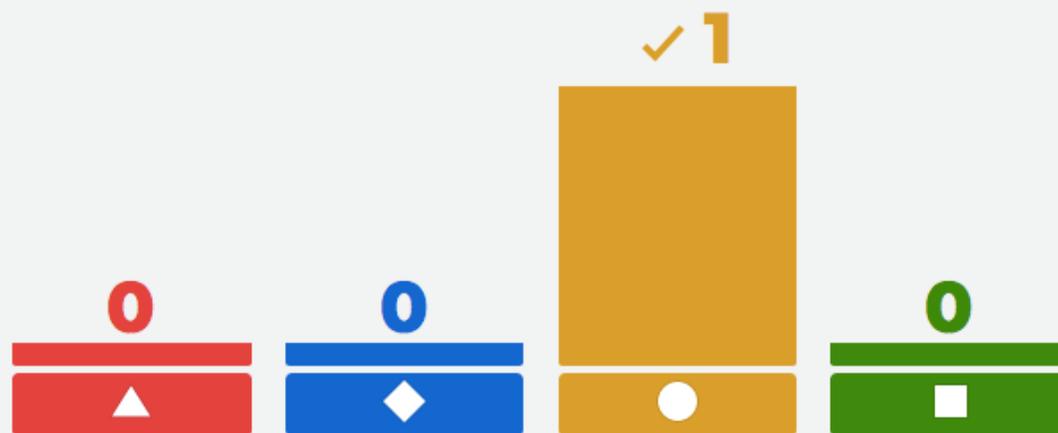
● + 2 minutes à la pendule pour mon adversaire

■ il n'y pas de sanction pour le 1er coup illégal

Je joue un 1er coup illégal, quelle est la sanction?



Next



Show media

End game

▲ moins 2 minutes à la pendule pour moi



◆ je perds la partie



● + 2 minutes à la pendule pour mon adversaire



■ il n'y pas de sanction pour le 1er coup illégal



Je joue un 2e coup illégal, quelle est la sanction?



Skip

55



0
Answers

▲ moins 2 minutes à la pendule pour moi

◆ je perds la partie

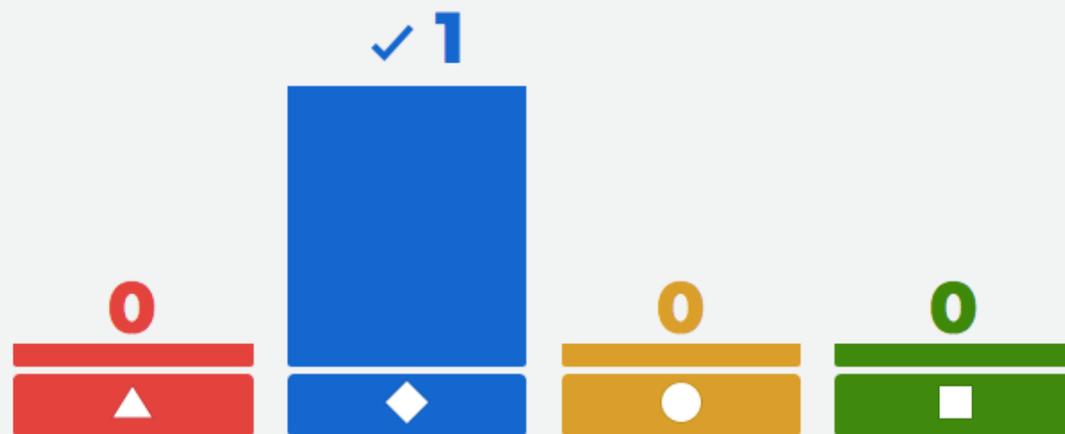
● + 2 minutes à la pendule pour mon adversaire

■ il n'y pas de sanction pour le 2e coup illégal

Je joue un 2e coup illégal, quelle est la sanction?



Next



Show media

End game

▲ moins 2 minutes à la pendule pour moi



◆ je perds la partie



● + 2 minutes à la pendule pour mon adversaire



■ il n'y pas de sanction pour le 2e coup illégal



Notez que la partie est nulle si je joue 2 coups illégaux pendant la partie mais qu'au moment du 2^{ème} coup illégal, mon adversaire ne peut plus mater (s'il ne lui reste plus que son roi par exemple).



J'appuie sur la pendule sans jouer mon coup...c'est considéré comme un coup illégal



Skip

56



0
Answers

◆ True

▲ False

J'appuie sur la pendule sans jouer mon coup...c'est considéré comme un coup illégal



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Je joue à 2 mains pour faire le roque...c'est considéré comme un coup illégal



Skip

54



0
Answers

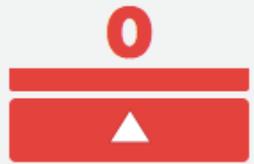
◆ True

▲ False

Je joue à 2 mains pour faire le roque....c'est considéré comme un coup illégal



Next



Show media

End game

◆ True ✓

▲ False ✗

Je joue mon coup de la main gauche et appuie sur la pendule de la main droite...c'est considéré comme un coup illégal

11



30
Answers

◆ True

▲ False

Je joue mon coup de la main gauche et appuie sur la pendule de la main droite...c'est un coup illégal



Next



Show media

End game

◆ True



▲ False



Ce n'est pas autorisé et c'est bien sûr sanctionnable! Mais cela ne rentre pas dans le cadre des coups illégaux.



Quel ordre pour proposer nulle? A: Je propose nulle / B: Je joue mon coup sur l'échiquier/ C: J'appuie sur la pendule



Skip



0
Answers

112

▲ B-A-C

◆ C-A-B

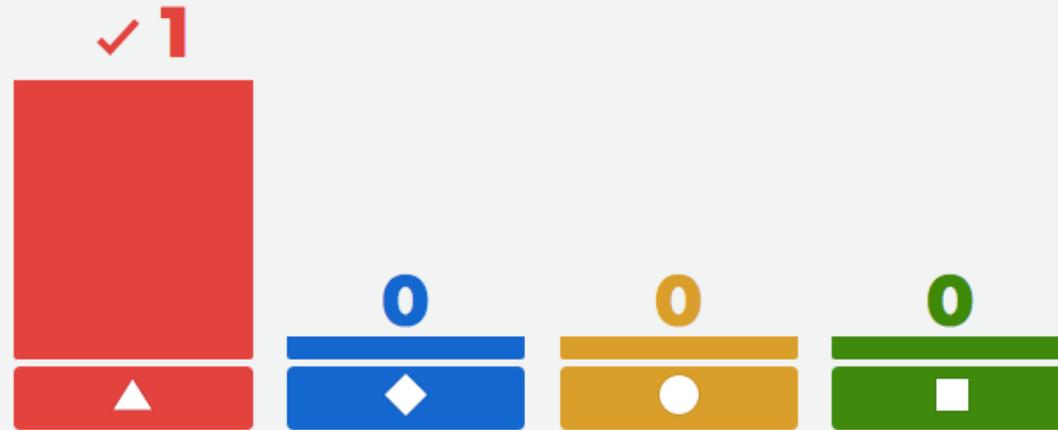
● A-B-C

■ B-C-A

Quel ordre pour proposer nulle? A: Je propose nulle / B: Je joue mon coup sur l'échiquier/ C: J'appuie sur la pendule



Next



Show media

End game

▲ B-A-C ✓

◆ C-A-B ✗

● A-B-C ✗

■ B-C-A ✗

Même si vous ne proposez pas nulle à votre adversaire dans cet ordre, la demande est recevable et votre adversaire peut l'accepter.



si je joue Fe4+ la même position surviendra pour la 3e fois. Pour réclamer la nulle à l'arbitre je dois...



116



Skip

0
Answers

▲ jouer mon coup sur l'échiquier et arrêter la pendule

◆ noter Fe4 sur ma feuille de partie, arrêter la pendule et appeler l'arbitre

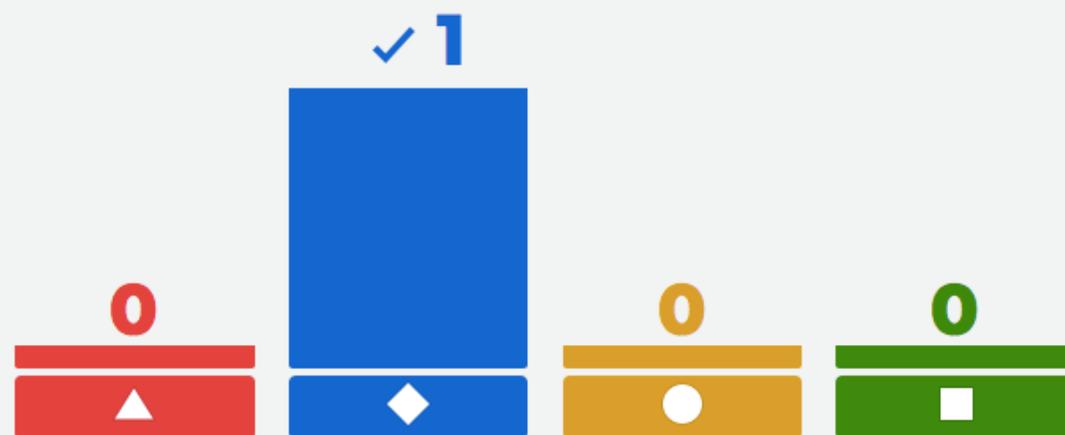
● arrêter la pendule et appeler l'arbitre

■ jouer mon coup, appuyer sur la pendule et appeler l'arbitre

si je joue Fe4+ la même position surviendra pour la 3e fois. Pour réclamer la nulle à l'arbitre je dois...



Next



Show media

End game

▲ jouer mon coup sur l'échiquier et arrêter la pendule



◆ noter Fe4 sur ma feuille de partie, arrêter la pendule et appeler l'arbitre



● arrêter la pendule et appeler l'arbitre

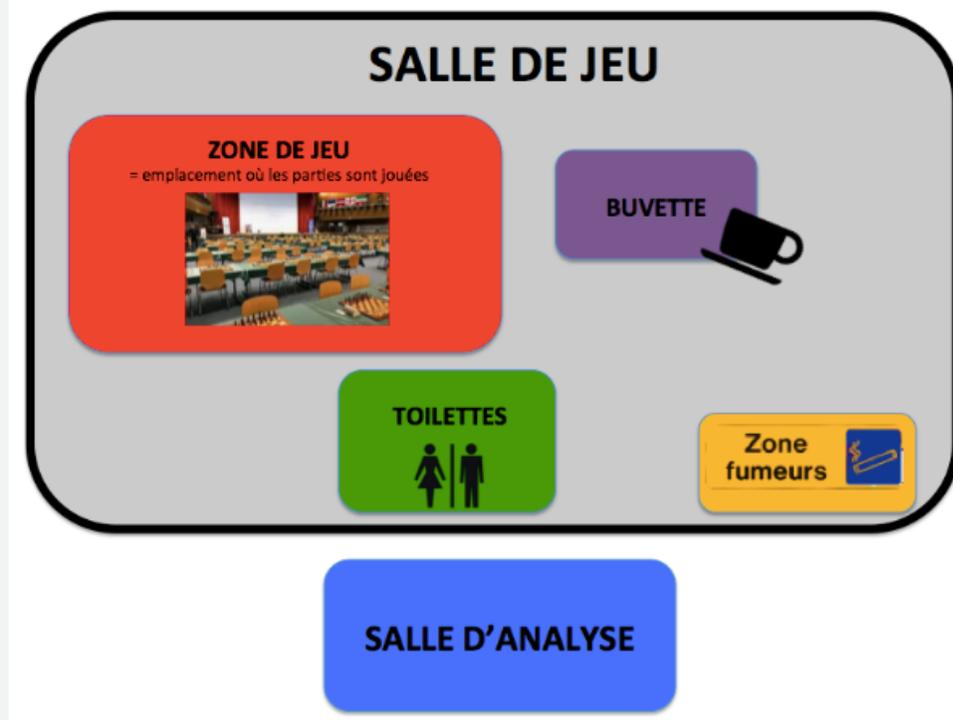


■ jouer mon coup, appuyer sur la pendule et appeler l'arbitre



C'est à mon tour de jouer, j'ai le droit de me lever sans la permission de l'arbitre...

39



67
Answers

▲ tant que je reste dans la zone de jeu

◆ pour aller en salle d'analyse

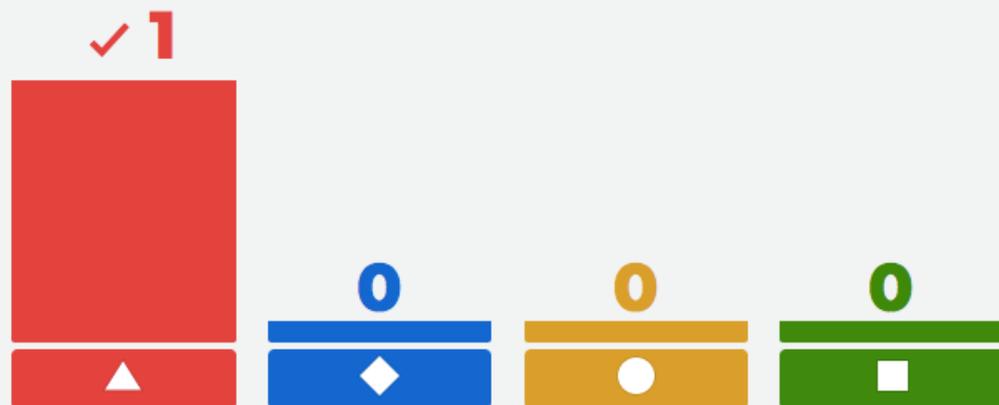
● pour aller fumer

■ pour aller aux toilettes

C'est à mon tour de jouer, j'ai le droit de me lever sans la permission de l'arbitre...



Next



Show media

End game

▲ tant que je reste dans la zone de jeu



◆ pour aller en salle d'analyse



● pour aller fumer



■ pour aller aux toilettes



Lorsque c'est à mon tour de jouer, je peux me lever du moment que je reste dans la zone de jeu.

Lorsque c'est à mon adversaire de jouer, je peux aller dans les différents espaces de la salle de jeu (toilettes, buvette, zone fumeur).

